Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteLunes 27 de enero 2025

HTML

**¿Qué es HTML?**

1. No es un lenguaje de programación

**Historia de HTML**

* Línea del tiempo por versiones

//fuente Wikipedia

* HTML 1
* HTML 3 “1997”
  + - Se implmenta la posibilidad de utilizar formulas matematicas
* HTML 4
  + - //Cuando aparece Js?
    - Encriptacion de los scrip
    - Los crips tienen la posibilidad de interactuar con en servidor
* HTML 5
  + - Eliminaba los elementos externos
    - Recurso W3schols aquí esta toda la información mas reciente actualizada 🡪 Tutoriales gratis
    - F

Etiqueta de apertura y etiqueta de cierre

La etiqueta puede tener atributos

Pueden tener comillas sencillas o dobles

Los atributos vienen después de la etiqueta

El navegador recibe los datos en formato html, y lo que hace es buscar las etiquetas que reconoce

* Head 🡪 encontramos la parte funcional
* Body 🡪 se colocan los elementos visuales
* Su propósito era educativo
* Etiqueta a
* Todo lo que crearemos esta vasado en contenedores

¿Hasta que momento se puede simplificar el contenido de una pagina?

**Etiquetas vistas en clase**

<Head> 🡪 donde *elementos descrptivos y funcionales*

<title> 🡪 titulo que no será visible en la pagina

<Body> 🡪 donde se colocaras los elementos visuales

<H1> 🡪 Titulo

<P> 🡪 parrafo

<br/> no tiene eqiqueta de cierre🡪 salto de línea

Contenedores sin formateo 🡪

Sirven para que la pagina sea responsive

* <div> 🡪
* <span> 🡪
  + - toda la información se encierra en estos
    - a cada uno se le puede dar un formato especial

Próxima clase, conjunto de elementos de html, y estilos de diseño